





Kevin Jourdain Développeur Web Sénior





## SOMMAIRE

- 1. PRÉSENTATION DU DOMAINE MÉTIER
- 2. FORMATION INITIALE
- 3. PARCOURS PROFESSIONNEL
- 4. RÔLE ET FONCTIONS DANS LE MÉTIER
- 5. APTITUDES TECHNIQUES ET COMPORTEMENTALES POUR LE POSTE
- 6. VISION DU MÉTIER ÉTUDIANT / VIE PROFESSIONNELLE
- 7. QU'APPORTE LE MÉTIER?
- 8. QUELLES SONT LES PERSPECTIVES D'ÉVOLUTION DU MÉTIER?
- 9. IMPACT DE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE POUR MON MÉTIER ?
- 10. COMMENT RESTER MOTIVÉ APRÈS PLUSIEURS ANNÉES?







# PRÉSENTATION DU DOMAINE MÉTIER

- **Concevoir**, **développer** et **maintenir** des applications web (site internet, application en ligne, plateforme e-commerce, etc...)
- Conception: analyser un besoin fonctionnel et modéliser une solution
- **Développement :** programmation des fonctionnalités en fonction d'un langage backend et frontend
- Maintenance: gestion des mises à jour, correction des bugs, optimisation des performances, venir en aide aux utilisateurs
- Évolution du métier selon le contexte :
  - Gestion de projet (agilité, cycle en V)
  - Secteur d'activité (e-commerce, banque, transport)
  - Travail en équipe (taille de l'équipe, compétences)





# FORMATION INITIALE

- 2014 Bac Pro Système Electronique et Numérique
- 2014 2016 BTS Service Informatique aux Organisations
- 2016 2017 Bachelor Informatique et Réseau





## PARCOURS PROFESSIONNEL

- 2017 Aujourd'hui
  - Développeur web : réalisation / maintenance de plusieurs applications web dans différents secteurs d'activités pour plusieurs clients en prestation :
    - Retail (Auchan, Adéo, Kiloutou, Bonduelle, Decathlon)
    - Industriel (SNCF)
    - Assurance (Bulle Bleu)
    - Animaux (La compagnie des vétérinaires)
    - Sécurité Informatique (Stormshield)





# RÔLES ET FONCTIONS DANS LE MÉTIER

#### Analyse du besoin

- Comprendre le besoin du client
- Traduire les spécifications fonctionnelles en spécifications techniques





- Choix des technologies les plus adaptées Explorer les différentes possibilités et prendre des décisions sur la stratégie à adopter Définir une architecture claire et évolutive, identifier de potentiels design pattern Rédiger la spécification technique pour faciliter le développement Expliquer et argumenter ses choix avec l'équipe



Réalisation de la programmation backend et frontend





- Vérification du code par un / plusieurs développeurs pour garantir la qualité, les bonnes pratiques, la maintenabilité de la solution
- **Tests** 

  - Implémentation de tests unitaires et automatisés Réalisation de tests fonctionnels et d'intégration Identifier les éventuels bugs ou régression avant la mise en production Prévoir un possible problème de performances



#### Maintenance et optimisation

- Mise à jour des technologies et des librairies Correction des bugs remontés par les utilisateurs Optimisation des performances et de la sécurité



#### Communication et collaboration avec les équipes

- Travail en équipe (PO, chef de projet, QA, développeurs, UX / UI, infrastructure...) Participation aux différentes réunions / rituels (agilité)









# APTITUDES TECHNIQUES ET COMPORTEMENTALES POUR LE POSTE

Aptitudes techniques
 Maîtrise d'un ou plusieurs langages de programmation WEB
 Connaissances en gestion et utilisation de base de données (postgres, mongodb,

Compréhension orale/écrite de l'anglais
Maîtrise des outils de versionning (github, Gitlab)
Capacité à réaliser des tests
Quelques connaissances en infrastructure / cloud (GCP, AWS, OVH)
Utiliser l'intelligence artificielle (Agent)
Maîtriser les outils de base du développeur (IDE, terminal, système d'exploitation, containerisation(docker))
Dactylographie

## **Aptitudes comportementales**

- Esprit d'équipe Adaptabilité
- Communication
- Autonomie
- Curiosité et autoformation
- Ouverture d'esprit et remise en question
- Rigueur





# VISION DU MÉTIER ÉTUDIANT / VIE PROFESSIONNELLE

### Vision du métier étudiant

- Développer sa créativité Trouver des solutions plus ou moins complexes Pouvoir changer facilement de contexte et de secteur d'activité Ne pas toujours faire la même chose Travailler en équipe Un milieu un peu geek

- Vision du métier vie professionnelle

  Un métier passion
  Formation continue, progression en continue et valorisante
  Découverte de différents secteurs d'activités (santé, banque, e-commerce, ...)
  Collaboration avec beaucoup de métiers différents
  Travailler sur des sujets concrets
  Travailler sur des nouvelles technologies





# QU'APPORTE LE MÉTIER?

Développer sa créativité

o Concevoir des solutions qui répondent à des besoins



Impacts concrets

o Travailler sur des projets qui améliorent la vie des utilisateurs et automatisent des tâches répétitives



 Un apprentissage continu
 Améliorer ses compétences techniques et ses connaissances tous les jours



Collaboration

o Travailler en équipe et collaborer avec différentes personnes et différents métiers



Satisfaction personnelle
 Gratification personnelle de voir son travail en production et être utilisé





# QUELLES SONT LES PERSPECTIVES D'ÉVOLUTION DU MÉTIER?

- Rester développeur : pourquoi pas ?
- Spécialisation
  - Se spécialiser dans un domaine en particulier : backend, frontend, fullstack, QA, UX / UI, ...
- Tech lead / Lead dev, architecte
- Changement de métier en lien avec les développeurs
  - o Chef de projet, PO, consultant, ...





# IMPACT DE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE POUR MON MÉTIER

- Automatisation des tâches
  - Génération de code et de tests automatisés



- o Réduction du temps de développement grâce à l'IA, trouver des solutions plus rapidement
- Quelques outils d'actualité : Claude (LLM), OpenCode (Agent IA), SuperMaven (autocompletion)
- Cas d'utilisations: Revue de code, implémentation de méthode, travail redondant, exploration d'idée, débug, Analyse
- Points de vigilance

  - Toujours rester critique sur les solutions apportées par l'IA Continuer à s'autoformer, et ne pas se reposer uniquement sur l'IA Moins gratifiant d'avoir une solution générée par IA













# COMMENT RESTER MOTIVÉ APRÈS PLUSIEURS ANNÉES?

## Productivité

- Clavier
- Worflow de travail
- 0 |A

# Contexte de logiciel

- o Startup
- o Prestation
- o OpenSource

# Communauté

- o Twitch
- o Salon, Convention





