



PRÉSENTATION MÉTIER

Développeur d'application mobile

19/10/2023

Jacques-Henri VANHAMME
Diplômé DUT Informatique

IBM Client Innovation Center
France

SOMMAIRE

1. PRESENTATION DU DOMAINE METIER
2. FORMATION INITIALE
3. PARCOURS PROFESSIONNEL
4. ROLE ET FONCTIONS DANS LE METIER
5. APTITUDES TECHNIQUES ET COMPORTEMENTALES POUR LE POSTE
6. VISION DU MÉTIER ÉTUDIANT / VIE PROFESSIONNELLE
7. QU'APPORTE LE MÉTIER ?
8. QUELLES SONT LES PERSPECTIVES D'ÉVOLUTION DU MÉTIER ?



PRÉSENTATION DU DOMAINE MÉTIER

- Avant tout, on « code »
- Le développement d'applications : mobile & tablette
 - Analyser, concevoir, développer, tester... et déployer
 - Principalement pour les plateformes Apple/Google – à l'exception du marché asiatique
- Les domaines où l'expérience utilisateur prime
 - Commerce, banque, réseaux sociaux, jeux...
 - Le mobile est la principale forme de contact avec une entreprise ou un produit



The image displays the Xcode IDE with a Swift file named 'body' open. The code defines a SwiftUI view structure for a list of smoothies. It includes a search bar, a list of smoothie items, and a button to toggle favorites. The preview pane on the right shows the resulting UI on an iPhone, featuring a 'Smoothies' title, a search bar, and a list of smoothie cards with images, names, ingredients, and calorie counts.

```
10 struct SmoothieList: View {
11     var smoothies: [Smoothie]
12     @Binding var selection: Smoothie.ID?
13
14     @EnvironmentObject private var model: FrutaModel
15
16     var body: some View {
17         List {
18             ForEach(smoothies) { smoothie in
19                 NavigationLink(tag: smoothie.id, selection: $selection) {
20                     SmoothieView(smoothie: smoothie)
21                 } label: {
22                     SmoothieRow(smoothie: smoothie)
23                 }
24                 .swipeActions {
25                     Button {
26                         model.toggleFavorite(smoothie: smoothie)
27                     } label: {
28                         Label("Favorite", systemImage: "heart")
29                     }
30                     .tint(.pink)
31                 }
32             }
33         }
34         #if os(iOS)
35             .refreshable { await model.refresh() }
36         #endif
37         .searchable(text: $model.searchString) {
38             ForEach(model.searchSuggestions) { suggestion in
39                 Text(suggestion.name).searchCompletion(suggestion.name)
40             }
41         }
42     }
43 }
```

The preview shows a mobile app interface with the following elements:

- Title:** Smoothies
- Search Bar:** Search
- Smoothie List:**
 - Berry Blue:** Orange, Blueberry, and Avocado, 520 Calories
 - Carrot Chops:** Orange, Carrot, and Mango, 230 Calories
 - Hulking Lemonade:** Lemon, Spinach, and Avocado, 170 Calories (marked as favorite)
 - Coco Colada:** Pineapple, Almond Milk, and Coconut, 320 Calories
 - Kiwi Cutie:** Kiwi, Orange, and Spinach, 210 Calories
 - Lemonberry:** Raspberry, Strawberry, ...

Exemple de code Swift pour développer une liste sur iPhone

FORMATION INITIALE

Mon parcours :

- DUT (Bac+2) : Informatique de gestion, à l'Université de Lille
- Principaux enseignements : algorithmie, développement, système, réseau

Retour d'expérience :

- Peu de théorie, beaucoup de pratique
 - capacité à trouver du travail rapidement
- Très peu d'anglais, de gestion de projet, et de management
 - il faut ensuite trouver une entreprise qui vous forme si vous souhaitez évoluer vers d'autres métiers



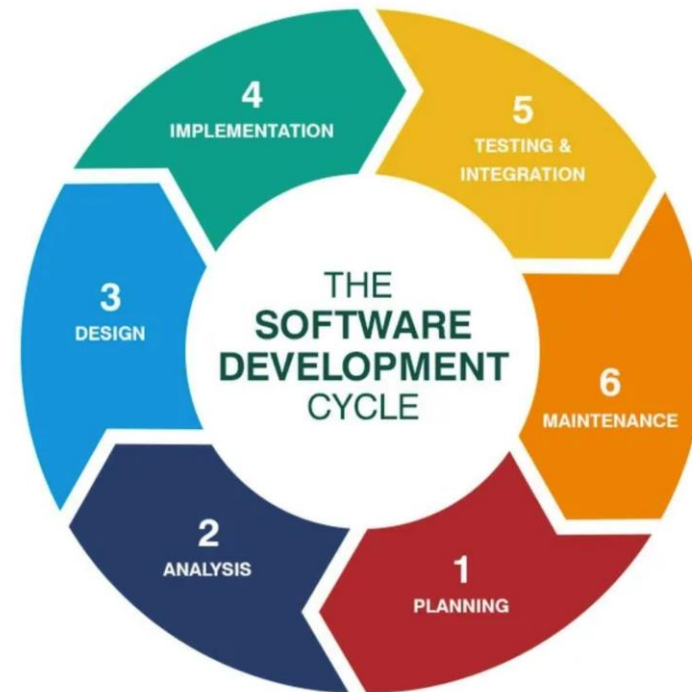
PARCOURS PROFESSIONNEL

- DUT informatique en 2011
- Développeur web/mobile en CDD à la DSI de l'Université – 18 mois
- IBM CIC Lille, depuis 2013
 - Lead Développeur – 2 ans
 - Team Leader – 2 ans
 - Depuis 2017 : chef de projet technique, consultant technique et manager – 7 ans
- Aujourd'hui, Practice Leader, animant une équipe de 65+ personnes chez IBM Client Innovation Center à Lille parmi lesquels :
 - UI/UX Designers
 - Scrum Master, Proxy-Product Owner
 - Développeurs Web /JavaScript
 - Développeurs d'applications mobiles



RÔLES ET FONCTIONS DANS LE MÉTIER

- Analyse du cahier des charges du client ou du backlog agile
- Définition d'une solution technique adaptée au besoin
- Chiffrage & estimation des couts de la solution
- Développer, tester et maintenir
- Déployer sur les stores
- Analyser les logs, les crashes
- Améliorer l'application et suivre les MàJ



APTITUDES TECHNIQUES ET COMPORTEMENTALES POUR LE POSTE

Soft Skills

- Communication
- Travail en équipe
- Adaptabilité
- Apprentissage continu
- Raisonnement logique

Hard Skills

- Algorithmie, ingénierie
- Développement ou « Coding »
- Utilisation d'outils de
 - Développement
 - Debugging
 - Déploiement
- Notions de
 - Sécurité applicative
 - Performances



VISION DU MÉTIER ÉTUDIANT / VIE PROFESSIONNELLE

- Métier très technique, souvent en bout de chaine
→ Attention aux deadlines, ça peut être stressant !
- 50% du temps à coder, 50% du temps à débogger
→ Il faut aimer réfléchir, analyser, résoudre des problèmes
- Un rapprochement entre dev & clients finaux qui se démocratise grâce aux méthodes de gestion de projet agiles
→ Jusqu'à récemment, certains développeurs ne voyaient pas le fruit de leur travail



QU'APPORTE LE MÉTIER ?

- Satisfaction intellectuelle : des jeux d'algorithmie, renouvellement constant des challenges, contact réel avec la technologie...
- Fierté : des cas d'usages qui révolutionnent nos vies, on peut résoudre ou améliorer plein de choses
- \$\$\$: *ça paye pas mal*



QUELLES SONT LES PERSPECTIVES D'ÉVOLUTION DU MÉTIER ?

- A chacun son rythme et ses ambitions
 - Lead dev, Expert technique, Consultant
 - Architecte logiciel, solution, entreprise
 - Scrum Master, Product Owner, Business Analyst
 - Et bien d'autres métiers à découvrir !
- L'importance de la formation continue
→ Choisir une entreprise qui propose et valorise la formation

Dev

Lead Dev

Expert technique

Architecte de
solutions

Exemple d'un parcours typique dans nos équipes – *mais il en existe une infinité d'autres possibles*





QUESTIONS /
RÉPONSES