



# PRÉSENTATION MÉTIER

## *Développeur d'application mobile*

19/10/2023

---

Jacques-Henri VANHAMME  
Diplômé DUT Informatique

IBM Client Innovation Center  
France

# SOMMAIRE

---

1. PRESENTATION DU DOMAINE METIER
2. FORMATION INITIALE
3. PARCOURS PROFESSIONNEL
4. ROLE ET FONCTIONS DANS LE METIER
5. APTITUDES TECHNIQUES ET COMPORTEMENTALES POUR LE POSTE
6. VISION DU MÉTIER ÉTUDIANT / VIE PROFESSIONNELLE
7. QU'APPORTE LE MÉTIER ?
8. QUELLES SONT LES PERSPECTIVES D'ÉVOLUTION DU MÉTIER ?



# PRÉSENTATION DU DOMAINE MÉTIER

---

- Avant tout, on « code »
- Le développement d'applications : mobile & tablette
  - Analyser, concevoir, développer, tester... et déployer
  - Principalement pour les plateformes Apple/Google – à l'exception du marché asiatique
- Les domaines où l'expérience utilisateur prime
  - Commerce, banque, réseaux sociaux, jeux...
  - Le mobile est la principale forme de contact avec une entreprise ou un produit



The image displays the Xcode IDE with a Swift file named 'body' open. The code defines a SwiftUI view structure for a list of smoothies. It includes a search bar, a list of smoothie items with images, titles, and ingredients, and a button to toggle favorites. The preview pane on the right shows the resulting UI on an iPhone 12 Pro, featuring a 'Smoothies' title, a search bar, and a list of smoothies like 'Berry Blue', 'Carrot Chops', 'Hulking Lemonade', 'Coco Colada', 'Kiwi Cutie', and 'Lemonberry'.

```
10 struct SmoothieList: View {
11     var smoothies: [Smoothie]
12     @Binding var selection: Smoothie.ID?
13
14     @EnvironmentObject private var model: FrutaModel
15
16     var body: some View {
17         List {
18             ForEach(smoothies) { smoothie in
19                 NavigationLink(tag: smoothie.id, selection: $selection) {
20                     SmoothieView(smoothie: smoothie)
21                 } label: {
22                     SmoothieRow(smoothie: smoothie)
23                 }
24                 .swipeActions {
25                     Button {
26                         model.toggleFavorite(smoothie: smoothie)
27                     } label: {
28                         Label("Favorite", systemImage: "heart")
29                     }
30                     .tint(.pink)
31                 }
32             }
33         }
34         #if os(iOS)
35             .refreshable { await model.refresh() }
36         #endif
37         .searchable(text: $model.searchString) {
38             ForEach(model.searchSuggestions) { suggestion in
39                 Text(suggestion.name).searchCompletion(suggestion.name)
40             }
41         }
42     }
43 }
```

Exemple de code Swift pour développer une liste sur iPhone

# FORMATION INITIALE

---

## Mon parcours :

- DUT (Bac+2) : Informatique de gestion, à l'Université de Lille
- Principaux enseignements : algorithmie, développement, système, réseau

## Retour d'expérience :

- Peu de théorie, beaucoup de pratique
  - capacité à trouver du travail rapidement
- Très peu d'anglais, de gestion de projet, et de management
  - il faut ensuite trouver une entreprise qui vous forme si vous souhaitez évoluer vers d'autres métiers



# PARCOURS PROFESSIONNEL

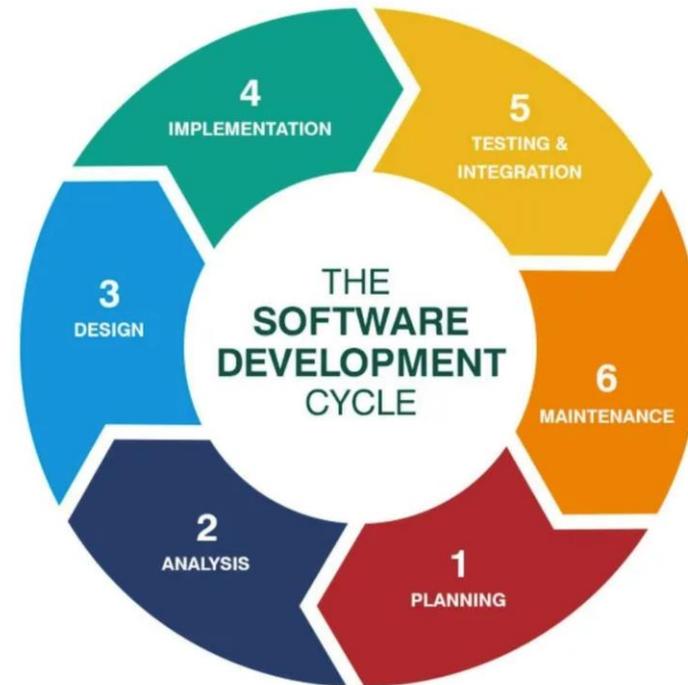
---

- DUT informatique en 2011
- Développeur web/mobile en CDD à la DSI de l'Université – 18 mois
- IBM CIC Lille, depuis 2013
  - Lead Développeur – 2 ans
  - Team Leader – 2 ans
  - Depuis 2017 : chef de projet technique, consultant technique et manager – 7 ans
- Aujourd'hui, Practice Leader, animant une équipe de 65+ personnes chez IBM Client Innovation Center à Lille parmi lesquels :
  - UI/UX Designers
  - Scrum Master, Proxy-Product Owner
  - Développeurs Web /JavaScript
  - Développeurs d'applications mobiles



# RÔLES ET FONCTIONS DANS LE MÉTIER

- Analyse du cahier des charges du client ou du backlog agile
- Définition d'une solution technique adaptée au besoin
- Chiffrage & estimation des couts de la solution
- Développer, tester et maintenir
- Déployer sur les stores
- Analyser les logs, les crashes
- Améliorer l'application et suivre les MàJ



# APTITUDES TECHNIQUES ET COMPORTEMENTALES POUR LE POSTE

## Soft Skills

- Communication
- Travail en équipe
- Adaptabilité
- Apprentissage continu
- Raisonnement logique

## Hard Skills

- Algorithmie, ingénierie
- Développement ou « Coding »
- Utilisation d'outils de
  - Développement
  - Debugging
  - Déploiement
- Notions de
  - Sécurité applicative
  - Performances



# VISION DU MÉTIER ÉTUDIANT / VIE PROFESSIONNELLE

---

- Métier très technique, souvent en bout de chaîne  
→ Attention aux deadlines, ça peut être stressant !
- 50% du temps à coder, 50% du temps à débogger  
→ Il faut aimer réfléchir, analyser, résoudre des problèmes
- Un rapprochement entre dev & clients finaux qui se démocratise grâce aux méthodes de gestion de projet agiles  
→ Jusqu'à récemment, certains développeurs ne voyaient pas le fruit de leur travail



# QU'APPORTE LE MÉTIER ?

---

- Satisfaction intellectuelle : des jeux d'algorithmie, renouvellement constant des challenges, contact réel avec la technologie...
- Fierté : des cas d'usages qui révolutionnent nos vies, on peut résoudre ou améliorer plein de choses
- \$\$\$ : *ça paye pas mal*



# QUELLES SONT LES PERSPECTIVES D'ÉVOLUTION DU MÉTIER ?

- A chacun son rythme et ses ambitions
  - Lead dev, Expert technique, Consultant
  - Architecte logiciel, solution, entreprise
  - Scrum Master, Product Owner, Business Analyst
  - Et bien d'autres métiers à découvrir !
- L'importance de la formation continue  
→ Choisir une entreprise qui propose et valorise la formation

Dev

Lead Dev

Expert technique

Architecte de solutions

Exemple d'un parcours typique dans nos équipes – *mais il en existe une infinité d'autres possibles*





QUESTIONS /  
RÉPONSES