



Présentation Métier **Développeur d'applications mobiles** 21/10/2021

Evan Martho

Master 3I: Université Catholique de
Lille

XPEHO



Présentation du domaine métier

ΧΡΕΗΟ

Les principes du métier :

- Être capable de développer des “features” (**Développement**)
- Participer à la conception de l'application (**Agile**)
- Être capable de déployer nos applications (**PROD**)
- Être capable d'assurer le bon fonctionnement des apps (**RUN**)

L'un des gros avantages du métier : les différents domaines que vous pourrez découvrir (Bancaire, jeux-vidéos, Santé, Retail, ...).



Formation initiale



- Bac STI2D (2011-2014)
- DUT Informatique (2014-2016) - Alternance
 - Tôles Perforées de Sambre
- Licence SIO (2016 - 2017) - Alternance
 - TATA Steel Group
- Master 3I (2017 - 2019) - Alternance
 - Enedis

J'ai apprécié de passer par la voie de l'alternance pour l'expérience professionnelle.



Parcours professionnel

- XPEHO
 - Développeur Front sur l'application "Stock It Easy"
 - Application réapprovisionnement et inventaire
 - Flutter (Android - PWA)
- Ineat
 - Centre de services
 - Weldom
- Alternance
 - Enedis
 - TATA STEEL
 - Tôles Perforées de Sambre

XPEHO

XPEHO

adeo



Rôles et fonctions dans le métier



- Conception, réalisation des applications mobiles
- Garantir la rétro-compatibilité des applications
- Répondre aux attentes du client



Aptitudes techniques et comportementales pour le poste

ΧΡΕΗΟ

- Aptitudes techniques :
 - Faire de la veille technologique
 - Auto-formation
- Aptitudes comportementales :
 - Savoir se remettre en question
 - Savoir s'adapter tout le temps
 - Avoir le sens du client



Vision métier étudiant/vie professionnelle

XPεHO

- Lors des études :
 - Vision du métier qui ne se limite qu'au développement

Soyez passionné et saisissez les opportunités selon vos critères.

- Vie professionnelle :
 - Responsabilités (Client/Collègues/Responsables)
 - Rapport utilité VS nécessité
 - Dépassement de fonction (Agilité / RUN / TEST / ...)

Développeur Mobile

Un rôle de plus en plus important

SES MISSIONS

- **Comprendre** le besoin d'un point de vue technique
- **Assurer** le développement d'interfaces mobiles
- **Réaliser** des tests techniques
- **Anticiper** les évolutions des applications en suivant les dernières technologies mobiles

SES QUALITÉS

- ✓ Curiosité et créativité
- ✓ Rigueur
- ✓ Sens de l'organisation
- ✓ Bonne communication

SA SEMAINE TYPE



Qu'apporte le métier?

XPCHO

- Une certaine liberté dans notre développement (bien sûr en respectant le “cahier des charges”)
- Une montée en compétences constante
- La capacité de pouvoir divertir son expérience professionnelle
- Possibilité de s'exprimer concernant son métier ou ses compétences en dehors de sa mission (**meetup**)
- La satisfaction client



Perspectives d'évolution du métier

ΧΡΕΗΟ

- Expert
- Tech Lead
- Architecte applicatif
- Chef de projet/Management

...

Dans ce domaine, la seule limite, c'est vous.



A group of four people are gathered around a wooden table in a bright, modern setting, possibly a cafe or office. They are all looking at their mobile devices. A man in a light blue shirt is on the left, holding a tablet. A woman with long dark hair is next to him, also looking at a device. In the foreground, a man in a bright blue polo shirt is pointing at a smartphone held by a woman with blonde hair. A white coffee cup is on the table. The background is blurred, showing more of the interior space.

Questions/Réponses