



# Présentation Métier Architecte logiciel 26/10/2017

---

Emmanuel CANET

Master 2 Systèmes d'information

pour l'industrie



## Présentation du domaine métier

---

- Informatique appliquée
- Systèmes d'information industriel ou de gestion



## Formation initiale et continue

---

- Master 2 Automatique et Systèmes Électriques  
Systèmes d'Informations pour l'industrie  
2007
- Depuis, auto-formation
  - Différents langage de programmation
  - UML, Modélisation objet



## Parcours professionnel

---

- 10 ans d'expérience, à KPF depuis 2007
- Plusieurs métiers : *Développeur, Concepteur, Formateur interne, Veilleur technique, **Architecte logiciel***
- Plusieurs clients : La Redoute, ArcelorMittal, Vallourec, Decathlon, ...





## Rôles et fonctions dans le métier

---

- Conception, développement tous langages et documentation
- Avant-vente : Analyse, POC
- Veille technologique
- Présentations techniques



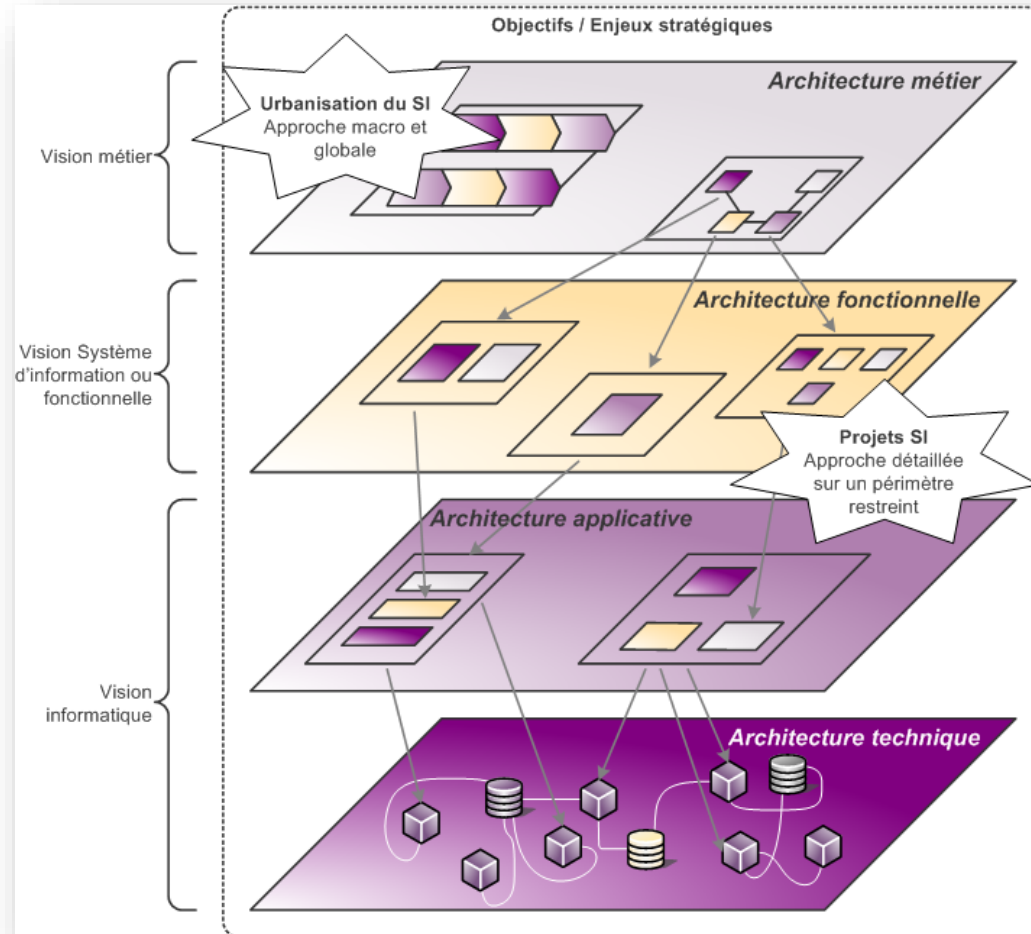
## Vision du métier étudiant/vie professionnelle

- Architecte : bâtiment ou logiciel ?
  - Même rôle, même langage
  - Créateur d'une partie de la solution
  - Il *dessine* le plan et en explique les détails
  - Il est *maitre d'œuvre* : il modélise une solution pour un besoin exprimé par la *maitrise d'ouvrage*, dans un *cahier des charges*.
  - Des outils de dessin : Visio, Powerpoint, UML
  - Des outils de maquettage (interfaces, flux, messages, données)



## Vision du métier étudiant/vie professionnelle

- De l'architecture à tous les niveaux



## Vision du métier étudiant/vie professionnelle

- Plusieurs métiers

Architecte SI :

Vue d'ensemble du SI

Urbanisation

Vue métier, vue fonctionnelle.

Architecte Logiciel :

Framework, Socles applicatifs

Design patterns,

Serveurs d'applications, « usine de développement. »

Architecte technique :

Infrastructure systèmes et réseaux, cloud.

Sécurité, Haute disponibilité.

Systèmes d'exploitation





## Vision du métier étudiant/vie professionnelle

- Qu'est-ce qu'un logiciel « Entreprise » ?

### Couches logicielles

Interface utilisateur

Application / services

Objets métiers

Accès aux données

Stockage

### Outils

Développement

Produits

Framework

Langage

intégration

Composants

Normes, standards

Dépendances

Réutilisation / intégration SI

Localisation client/serveur/distribué

Licences, support



## Vision du métier étudiant/vie professionnelle

- Qu'est-ce qu'un BON logiciel « Entreprise » ?

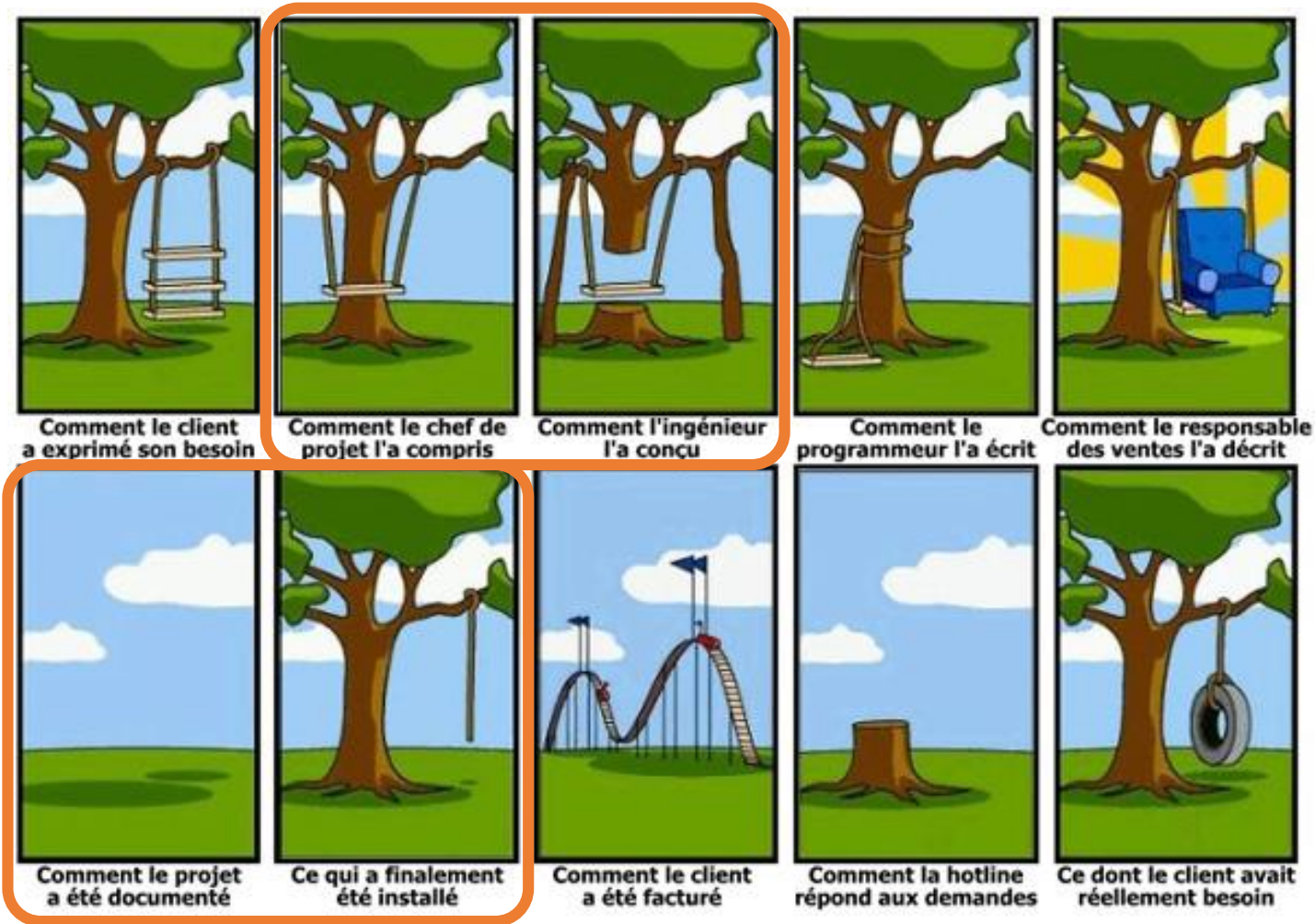
L'application à créer **doit être**:

- simple (*dans son utilisation, intuitive, au gout du jour*),
- performante (*flux, temps de réponse*),
- robuste (*stable, résiliente*),
- sécurisée,
- maintenable,
- peu coûteuse (*développement, exploitation, maintenance*),
- évolutive (*modulaire, composants réutilisables, interchangeables*),
- intégrée au SI.

Un **équilibre** à trouver, pour chaque projet



## Vision du métier étudiant/vie professionnelle



Responsabilités de  
l'architecte logiciel



## Vision du métier étudiant/vie professionnelle

### Technique



- Met en place des architectures applicatives : socles, Framework
- Evalue, choisit des solutions (benchmark, POC)
- Formalise des normes de qualité (langages de programmation)
- Assure la cohérence des solutions proposées avec le schéma directeur du SI

### Organisationnelle

- Assure la montée en compétence des équipes projet
- Maîtrise la démarche projet et les aspects qualité, coût, délai



### Veille technologique

- Assure la veille techno sur les différents métiers de l'informatique et de l'architecture logicielle
- Participe à des conférences, forums...





# Aptitudes techniques et comportementales pour le poste

## Aptitudes Techniques

- Très bonne culture technique dans les domaines informatiques
- Maîtrise du domaine d'intervention, expertise technique d'une ou plusieurs technologies
- Vue d'ensemble sur le SI et de son évolution
- Capacité **d'anticiper** sur des problèmes qui peuvent survenir à la suite de l'intégration d'un composant logiciel : performances, problème d'interopérabilité, sécurité,...

## Aptitudes Comportementales

- Excellente écoute, bonnes capacités d'analyses et de synthèse
- Partage son retour d'expérience sur des situations déjà rencontrées
- Bon relationnel et esprit d'équipe
- Ouverture d'esprit
- **Esprit créatif, être force de proposition**



# Aptitudes techniques et comportementales pour le poste

## Etre dynamique !

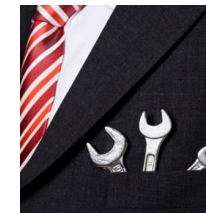
### Un métier de passionné.

- La boîte à outils s'enrichit tous les jours.
- Pour être pertinent et proposer demain la meilleure solution, un seul moyen : de la veille technologique.
- Une veille active : on lit, on teste, on classe... on communique.

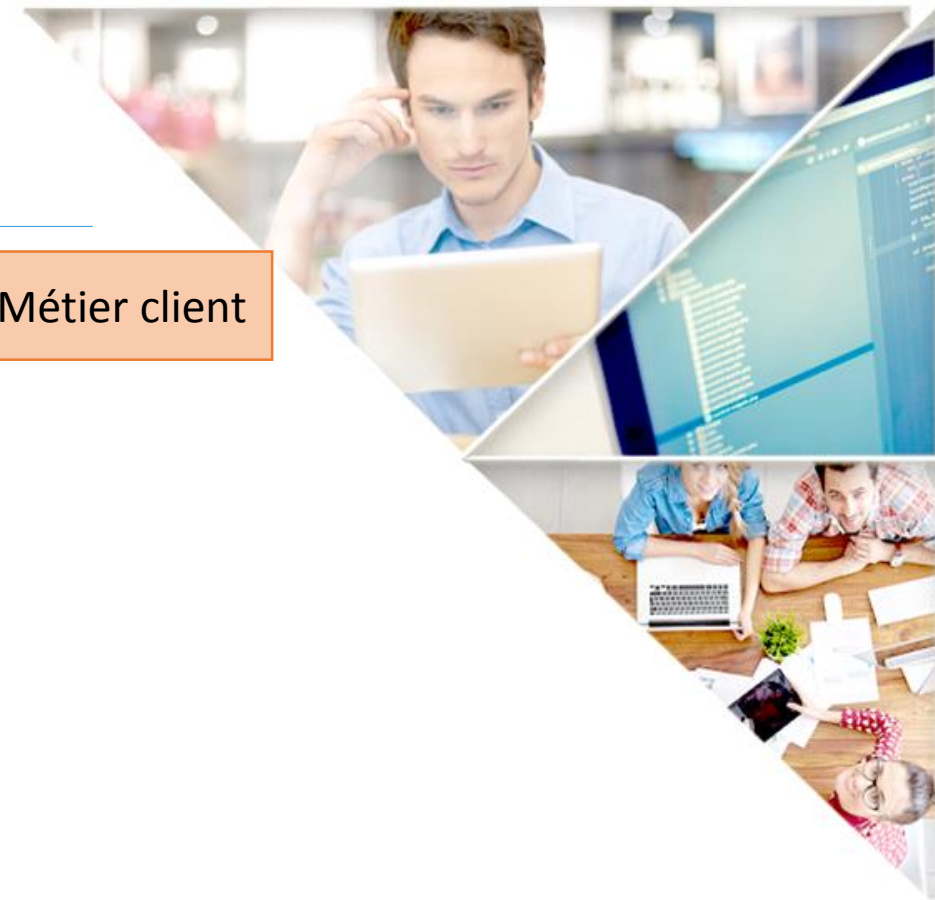
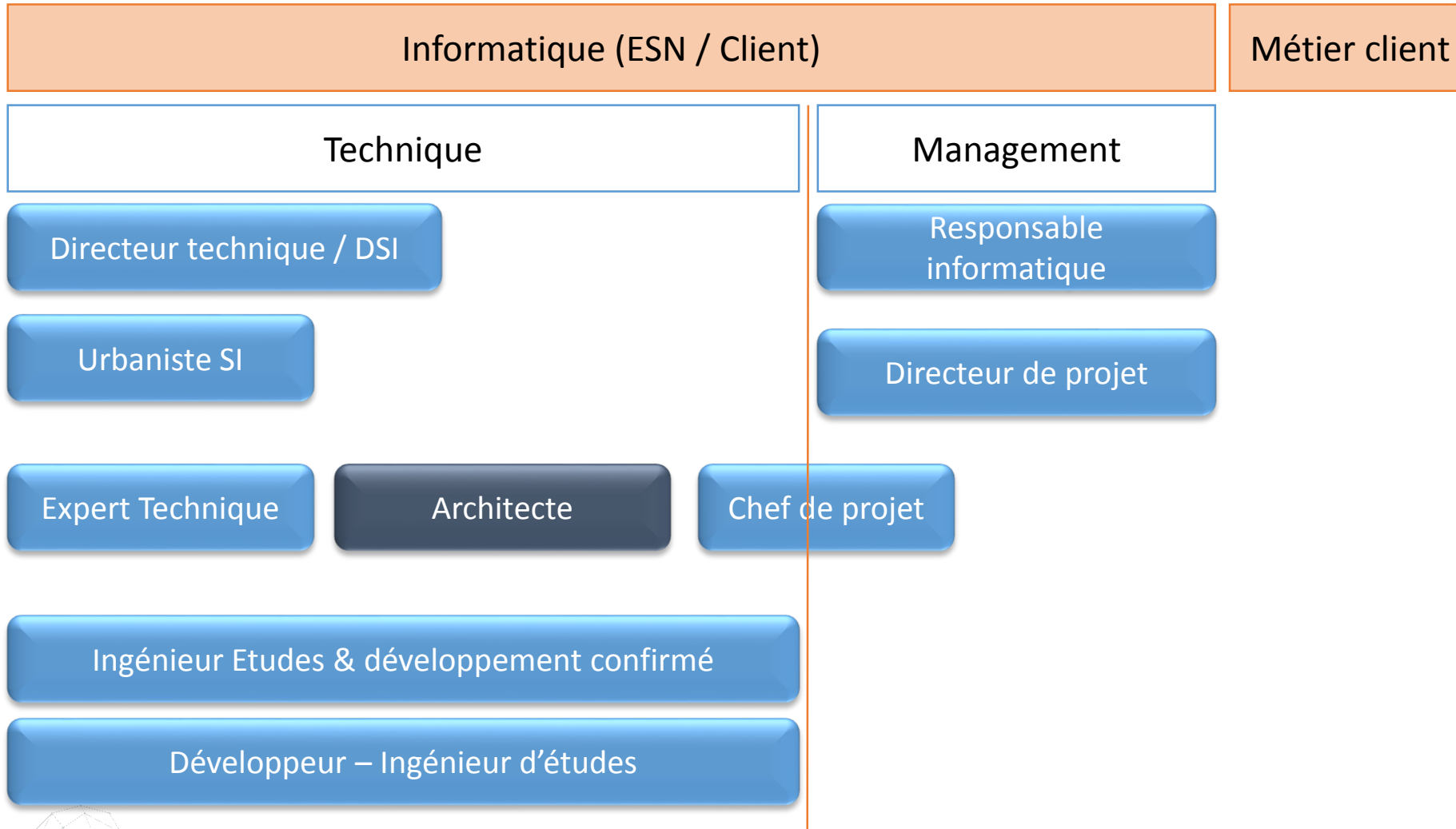


### Un métier technique.

- Des possibilités d'évolutions vers du « moins technique »
- Ou pas... apprendre et maîtriser des techniques plus innovantes...



## Quelles sont les perspectives d'évolution du métier ?





A group of four people are gathered around a wooden table in what appears to be a cafe or meeting space. On the left, a man in a light blue shirt is looking down at a tablet. Next to him, a woman with long dark hair is also looking at a device. In the center, a man in a bright blue polo shirt is pointing at a smartphone held by a woman with blonde hair on the right. The woman on the right is smiling and looking at the phone. In the background, another woman in a red top is visible. There are white coffee cups and a vase with yellow flowers on the table. The overall atmosphere is collaborative and focused on technology.

## *Questions/Réponses*